

# 石狮市人民政府文件

狮政办〔2020〕25号

---

## 石狮市人民政府办公室关于 加快推进夜间经济发展的实施意见

各镇人民政府、街道办事处，石狮高新技术产业开发区管委会，  
市直有关单位：

为加快夜间经济发展，促进充分就业，激发城市活力，经2020年市政府第5次常务会议研究，制定实施意见如下：

### 一、主要任务

（一）打造休闲购物型夜间经济集聚区。依托各大商圈，创新业态布局，植入文创、零售等休闲体验类商户，引入手工艺品、特色小吃摊、服饰摊，促进业态互补，吸引人流，培育消费热点。

（二）打造美食多样型夜间经济集聚区。依托我市现有特色餐饮街区等资源，集聚闽南特色美食、风味小吃、品牌餐饮店，

塑造夜间餐饮消费新地标。

（三）打造文体娱乐型夜间经济集聚区。依托我市特色旅游景点，推广发展夜间文艺演出、文化休闲等业态，深挖文旅市场夜间经济潜力，打造一批夜游项目，营造多样性文体娱乐特色消费氛围。

## 二、配套措施

（一）放宽特定区域摆摊限制。在符合疫情防控、安全生产、消防安全、市政环卫等规定，不扰民、不影响交通秩序等前提下，允许特定区域分时段临时摆摊设点，并做好夜间经济街区垃圾清运处理等公共服务。

责任单位：市城市管理局、市场监督管理局、公安局交通警察大队，各镇（街道）

（二）提升城市交通管理水平。梳理夜间经济项目周边停车场情况，优化街边停车位管理，在不影响交通秩序和安全的前提下，放宽夜间临时停车。优化公共交通线路设置，逐步打通夜间经济集聚区与各重点商圈的公交线路。

责任单位：市交通和港口发展局、公安局交通警察大队，各镇（街道）

（三）营造宜商宜游的消费体验环境。支持夜间经济环境的优化、亮化、美化工程改造提升，做好街景打造、装饰照明、标识指引等工作。鼓励商场、商圈延时经营。创新夜间旅游产品，推动夜间经济文旅结合、文娱互动，加强主流媒体、融媒体对夜间经济的正面宣传引导，营造发展夜间经济的良好氛围。

责任单位：市商务局、文化体育和旅游局，各镇（街道）

### 三、组织保障

(一) 强化组织领导。成立石狮市夜间经济发展工作领导小组(详见附件1),统筹推进全市夜间经济发展工作,研究解决推进过程中的困难和问题。

(二) 强化协调配合。各相关部门要各司其职、通力配合,落实各项保障工作。市商务局作为牵头部门要统一业态布局,统一协调管理。市城市管理局、公安局交通警察大队负责建立管理规范保障机制。各镇(街道)结合各自辖区内的夜间经济项目(详见附件2),引导相关企业、商户合理布局,做好环境卫生、社会治安、交通秩序、公共设施等日常管理工作。

(三) 强化政策支持。建立审批绿色通道,在法律法规允许范围内,降低夜间经济街区经营主体准入门槛,简化审批程序。对开展特色夜间经济工作有成效的,推荐申报为示范区,优先支持所在镇(街道)向上级申请经费补助。

(四) 强化宣传引导。通过报刊、广播、电视、网络、微信公众号等媒体和平台,开展夜间经济系列宣传推广工作,营造夜间经济繁荣发展的良好氛围。

- 附件: 1. 石狮市夜间经济发展工作领导小组成员名单  
2. 石狮市 2020 年夜间经济项目推进表

石狮市人民政府办公室

2020 年 7 月 10 日

(此件主动公开)

## 附件 1

# 石狮市夜间经济发展工作领导小组成员名单

组 长：黄春辉 市委副书记、市政府市长  
副组长：邱永丰 市政府副市长  
成 员：戴元军 市公安局交通警察大队大队长  
邱华侨 市交通和港口发展局局长  
林金场 市商务局局长  
卢荣斌 市文化体育和旅游局局长  
张国钦 市市场监督管理局局长  
邱建申 市城市管理局局长  
蔡文博 凤里街道办事处主任  
邱灿飞 湖滨街道办事处主任  
黄明瑄 灵秀镇政府镇长  
蔡俊龙 宝盖镇政府镇长  
陈殿魁 蚶江镇政府镇长  
王英俊 永宁镇政府镇长  
邱建明 祥芝镇政府镇长  
傅凉凉 鸿山镇政府镇长  
邱永乐 锦尚镇政府镇长

领导小组下设办公室，挂靠市商务局，负责领导小组日常工作，办公室主任由市商务局副局长李荣亮同志担任。

## 附件 2

石狮市 2020 年夜间经济项目推进表

序号	项目名称	所在位置	主要内容	现状	提升目标	所在镇(街道)	责任领导	分管领导	备注
第一批：已于 2020 年 6 月底前推进运营									
1	智慧地摊经济平台——后花休闲夜市	凤里童装基地	打造夜间休闲市场，引入特色小吃摊、服饰摊等，做到业态互补，吸引人流量拉动消费。	该区域现有一定数量的小吃摊、服饰摊等流动摊点。	规范管理、形象提升。	凤里	蔡文博	杨婉贞	
2	凤凰城美食小吃街	新华路、凤凰城	打造夜间美食一条街，聚集闽南特色美食、风味小吃、大排档等。	该区域现有一定数量的本地特色美食摊等流动摊点。	规范管理、形象提升。	凤里	蔡文博	孙文添	
3	步行街夜市	农贸路、延年路	整合发展农贸路、延年路地摊经济、小店经济，打造集鞋服、小商品、美食等业态的综合夜市。	该区域曾是流动摊点集市。	重新划分功能区域，规范摊位设置、设施配套和管理制度，进一步提升夜间经济水平。	湖滨	邱灿飞	施青苗	
4	电商不夜城	灵狮路、金相路	整合店面资源，引进美食“老字号”，丰富饮食文化内涵。	灵狮路、金相路现拥有品类多样的餐饮美食店。	成立美食夜市街管委会，对项目进行规划设计，对周边环境进行整治。	灵秀	黄明暄	李辉育	
5	古浮湾海鲜夜市	祥芝沿海大通道东侧古浮湾段	项目位于古浮湾，沿海大通道东侧，在原有古浮大排档基础上改造提升。	占地 54 亩，共 4 幢闽南特色仿古建筑风格联排店面，已入驻 12 家海鲜美食坊。	规范管理、形象提升。	祥芝	邱建明	孙甜甜	

序号	项目名称	所在位置	主要内容	现状	提升目标	所在镇(街道)	责任领导	分管领导	备注
6	黄金海岸夜游生活圈	沿海大通道、黄金海岸、红塔湾	增加旅游夜间餐饮及休闲漫步道、旅游体验项目、民宿等文创旅游项目,吸引更多的游客到黄金海岸。	目前已初具规范,红塔湾、黄金海岸已初步形成联片生活圈。	引进夜间烧烤、团建、音乐餐厅、海鲜馆等业态,完成海边漫步道建设,植入彩虹滑道项目、沙滩酒吧、闽南特色小吃等业态。	永宁	王英俊	王少勇	
第二批: 2020年9月底前推进运营									
7	星期 Yi 猫眼夜市	凤里星期 Yi 文创园	发挥星期 Yi 创意园产业聚集优势,规划建设特色酒吧一条街,满足市民夜间消费需求。	特色酒吧一条街,目前处于停止运营状态。	重新规划,改造提升、运营。	凤里	蔡文博	陈文默	
8	宝石路美食街	宝源小区宝石东路	合理规划,利用湖滨综合农贸市场的优势,建设美食夜市街区。	湖滨综合农贸市场已封顶外装,宝石东路两侧店面正进行规范建设。	整体规范建设。	湖滨	邱灿飞	施正极	
9	闽南婚庆文化风情街	新湖步行街(瑞昌街)	改造步行街(瑞昌街),按照婚庆主题街区思路,打造传统商圈商业文化新亮点。	新湖步行街店面经营状况一般。	重新规划,形象改造建设。	湖滨	邱灿飞	施青苗	
10	华山古民居夜游项目	灵秀华山古民居	建设华山古民居景区夜景灯光工程。邀请南音、什音,梨园戏、高甲戏、木偶剧等剧团开展夜间文艺演出活动,打造乡村夜游项目。	灵秀华山古民居已改造完成。	实施夜景灯光工程,争取年底投入使用。	灵秀	黄明暄	谢胜德	

序号	项目名称	所在位置	主要内容	现状	提升目标	所在镇(街道)	责任领导	分管领导	备注
11	湿地公园观光夜市	玉湖观光食品厂	建设集参观、休闲、体验、品赏豆腐文化、石器文化、陶瓷文化的旅游观光景点,正规划建设传统制作豆腐工艺石雕墙,豆腐文化馆,豆腐宴餐厅,孔子、雷锋石雕瞻仰区,吴助仁部分收藏展馆,石狮名优产品展厅,利用闲余楼房改造成民宿。	现已建农耕古旧石器、陶器公园,两座石柱玉湖塔,传统制作豆腐工艺体验馆,玉湖食品公司70米长科普宣传栏,中国豆腐创始人刘安石雕像展区,40米长石柱墙,介绍中国豆腐史话及玉湖豆腐简史的大型石壁,制作豆腐参观走廊。	帮助实施夜景灯光工程,店铺招商引资,引入特色闽南小吃。	蚶江	陈殿魁	吕晓斯	
12	鸿山伍堡新街夜市	伍堡新大街	在伍堡新大街鸿山公园周边打造夜间休闲市场,引入小吃摊、大排档、烧烤、服饰摊等,开展夜间文艺演出活动,打造乡村夜游项目。	该区域现有一定数量的小吃摊、服饰摊等流动摊点,人流量较多,已初步形成夜间休闲市场。	引导推动夏季夜间小吃摊、大排档、烧烤、服饰摊等发展,统一规划建设、统一业态布局、统一协调管理。	鸿山	傅凉凉	杜晓岚	
13	西偏旅游商品街	永宁西偏村	引入特色餐饮、小吃、烧烤、露天酒吧等。	目前店面已建设完工。	店铺招商引资。	永宁	王英俊	邱志雄	
14	厝上新大街夜市	锦尚镇厝上新大街	打造以厝上新大街为中心的夜间休闲场所。	已聚集一批特色小吃店。	对厝上新大街、锦南路沿路景观结合人居环境整治提升工程等进行整治提升,美化、亮化镇文体服务中心、人民公园等休闲娱乐场所。	锦尚	邱永乐	高培榕	

序号	项目名称	所在位置	主要内容	现状	提升目标	所在镇(街道)	责任领导	分管领导	备注
第三批：策划推进									
15	松茂商业街	宝盖镇科技园	打造科技园商业街，发展夜间经济。	松茂村科技园旁 15 亩回批地现状态为空地。	完成论证和立项。	宝盖	蔡俊龙	陈晓聪	
16	闽南理工大学学生街	坑东村学生街	闽南理工学院正门口建设学生街。	目前空置。	拆迁、完成前期准备工作。	宝盖	蔡俊龙	陈晓聪	
17	彭田夜市街	彭田新大街	整合提升彭田新大街美食广场-乐天天超市段店面、摊点，打造夜市一条街。	活跃以彭田新大街美食广场及乐天天超市周边摊点的夜宵经济。	规范管理、形象提升。	灵秀	黄明暄	李辉育	

